



職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	技能條件	工作內容
FAE工程師	1	高雄市前鎮區	大學以上	MS Office, Auto CAD視圖, TOEIC600以上	1.解決客戶應用技術問題，並回饋給相關單位。 2.提供客戶正確的產品規格與應用相關資訊，以作為客戶設計產品時的參考依據。 3.提供客戶偵錯服務與技術支援，以協助發現並解決產品試產時所發生的問題。 4.設備維護與異常故障排除
軟體研發工程師	2	高雄市前鎮區	大學以上	C, C++, Qt Framework、PLC或FPGA程式設計 嵌入式系統開發經驗尤佳, Windows Programming	1.規劃遊樂設施之展演控制流程，設計並實作軟體控制程式及人機操作介面。 2.依據產品研發或專案工程需求，開發相關之工具軟體。 3.於專案工程現場配合機電人員，進行系統整合測試。 4.關注遊樂設施產業之最新技術發展，提出未來可能之研發方向。 5.支援客戶服務部門，執行設備維護工作。
.NET軟體開發工程師	1	高雄市前鎮區	大學以上	AJAX C# Java JavaScript jQuery	1.建置與開發網站前後台、網頁式應用程式 2.具1年以上開發經驗 3.熟悉.NET、MS SQL 4.熟悉Ajax、Java Script、jQuery等相關網頁開發技術 5.熟MVC開發架構佳 6.具備三層式架構，N-Tier及OOP經驗
影音整合工程師	2	高雄市前鎮區	大學以上	C, C++，線性代數、數值方式及三維空間幾何轉換等基礎數學能力	1.依據展演條件、影音內容之需求，規劃遊樂設施之影音系統。 2.整合影音軟體，應用於產品及專案中。 3.追蹤並熟悉影音業界最新之技術及規範。 4.影音設備安裝監工，並執行系統調校以確保影音品質。 5.支援客戶服務部門，提供設備維護之技術諮詢。
機電系制控制工程師	2~3	高雄市前鎮區	大學以上	Premiere、多媒體影像處理 會使用影音相關軟體(例如：Adobe Premier, Audacity, Pro Tools, Logic Pro...)尤佳	1.產品研發項目：規劃、設計自控系統，自行試作或監督廠商之製造與安裝。 2.專案工程項目：規劃、設計自控系統，(製造與安裝階段轉交予專案工程部門處理) 3.依據產品或專案需求，協調並整合機構、電控、軟體之間的介面。 4.研究遊樂設施安全規範及各國法規，依認證需求，編寫技術文件。 5.關注遊樂設施產業之最新技術發展，提出未來可能之研發方向。 6.支援客戶服務部門，提供設備維護之技術諮詢。
VR研發工程師	1	高雄市前鎮區	大學以上	1.熟悉Unity開發及VR應用程式開發 2.有VR產業相關經驗 3.應用軟體開發經驗 (請其附上使用的語言與平台) 4.熟悉影音播放器、encoder、decoder	1.熟悉各式HMD頭戴式顯示器的界面搭配和整合應用 2.HMD應用程式開發維護
人機介面工程師	1	高雄市前鎮區	大學以上	C C# C++ Python	1.整合嵌入式系統，開發人機介面。 2.應用軟體程式設計與視窗界面。
品保工程師	1	高雄市前鎮區	大學以上	AWS CWI, TCWI, ASNT, SNTCT證照	1.銲接檢驗。 2.非破壞檢驗。 3.負責供應商IQC管理，以及製程IPQC及FQC管理。 4.品質文件撰寫及彙整。
品保工程師(電控)	1	高雄市前鎮區	大學以上	1.對電控設計圖說有基本識圖、判讀及溝通能力。 2.具備撰寫程序書及經驗與能力。 3.問題分析與解決能力。 4.熟悉品質工具與手法。	1.電控設計圖紙審稿及整理歸納。 2.與相關單位合作，共同研擬確認專案執行中IQC/IPQC/FQC/OQC時程。 3.定義IQC(進料檢驗)程序書，並依程序實施基本規格測試。 4.建立IPQC/FQC/OQC(出貨包裝檢驗)程序書，並依程序完成相關監督與量測。 5.定期/不定期至外包商執行品質履約督導。 6.認證單位認證前文件審查與修正。 7.針對檢驗過程中所發現的問題，與相關負責人員進行討論，並建議必要的修正行動。 8.優化測試程序。
專案工程師	2	高雄市前鎮區	大學以上	TOEIC750分以上 具工程經驗尤佳	1.建立並執行項目工作計劃及修訂，以滿足不斷變化的需求和要求。 2.專案進度掌控 3.產品之專案管理、各項開發階段的進度追蹤、成本/生產/品質/交貨等相關事宜。 4.專案管理系統導入並確實執行專案標準流程。 5.掌控專案風險管理產品面臨的項目風險最小化。 6.管理專案預算，跟蹤費用，並確定適當的收入與支出。 7.負責客戶的期望與跨部門之溝通協調。 8.整合能力優異。
專案經理	2	高雄市前鎮區	大學以上	TOEIC800分以上 具工程經驗尤佳	1.專案進度掌控 2.整合能力優異 3.帶領團隊完成設定目標 4.激發並培養同仁能力
電控工程師	2	高雄市前鎮區	大學以上	丙級室內配線技術士	1.具產業機械配線或相關工作經驗。 2.系統包括PLC、嵌入式系統、人機介面、伺服系統、感測器等。 3.有工業配線等證照尤佳。 4.其他主管交辦事項。
VR後期影像製作專員	2	台北市	大學以上	1.After Effects 2.需對基礎合成(Roto , Keying , Tracking)有製作經驗 3.熟悉 Mocha, CaraVR, Nuke 4.具備分析、邏輯思考、解決問題的能力	1.3DVR影像後製: *智崙全球VR後製流程建立、測試及執行。 *鏡頭校正、拼接、穩定、補天補地、修補、追蹤、精修圖。 *影像壓縮及封裝。 2.3DVR影像後製:能夠分辨2D、3D實拍影像的差別並備有3D實拍成像知識及專業技能。 3.VR影像製程教學:如無經驗者)培訓直到可獨立作業
VR軟體工程師Python	2	台北市	大學以上	C# C++ Python	1.Application of computer vision 2.Participate in planning and implementing VR projects 3.Researching emerging technology and ideas, prototyping to understand the way to apply to projects
Unity互動應用工程師	1	台北/高雄	大學以上	1. Arduino、Raspberry Pi、簡易開發版之使用經驗。 2.互動應用、多媒體等相關程式開發經驗。	1.以Unity3D開發各類互動應用軟體，進行分析、設計以及程式撰寫。 2.軟體規劃、執行、測試、修改、安裝與維護。 3.與體感裝置、感應元件、運動平台等設備進行通訊交互。 4.查找與測試新型多媒體技術、設備和相關插件。 5.製作軟體開發所需之專案文件。
空間規劃設計師	2	高雄市前鎮區	大學以上	3ds Max Adobe Photoshop Illustrator AutoCAD Sketch up SolidWorks	●工務類：遊樂設備配置規劃、場域動線規劃設計、空間裝修工程規劃執行、影音設備配置設計與執行 ●設計類：空間氛圍規劃設計、負責協助業務單位新產品創新設計與裝修氛圍之概念提案
專案整合工程師	1	台北市	大學以上	Excel PowerPoint Word AutoCAD 具備電機相關知識	1.參與執行專案機電整合相關事務，確保專案及各項業務能順利進行。 2.參與執行各項專案設計，使能符合技術、業務及法規上的需求。 3.協助專案相關部件測試及維護，使專案相關業務需求都能獲得充分支援。 4.其他指派任務。

活動當天將有小型電競平台進駐，快來體驗!

VR體感電競平台-閃電對決

閃電對決為全球首款VR體感電競遊戲，

使用智崙的體感電競平台搭配VR頭戴顯示器。遊戲採用全體感VR 技術，搭配遊戲動作即時回饋，使玩家充份感受沉浸式體驗，享受超感官擬真遊戲與體感饗宴。



更多職缺請掃QR CODE

